

常州科教城现代工业中心实训教学模块

一、实训教学模块基本信息			
实训教学模块名称	动画渲染实训		
模块实施的实训基地	数字创意实训基地		
模块实施的实训区	动画工作室二 3225		
实训教学课时数	20		
实训模块编制人	刘琳		
学校	常州纺织服装职业技术学院		
二、实训教学模块内容			
实训教学模块介绍	本实训模块以项目化教学为导向、将专业渲染知识融入实践教学。通过对大型阵列式渲染设备的使用,使学员了解三维动画渲染的基本流程。能够使用大型阵列式渲染设备,进行三维动画进行渲染、材质制作、灯光搭建等工作过程,从而生产优质三维动画作品。 学员通过本模块的学习,能独立渲染动画短片,并对后期处理有初步了解,为下一步学习奠定基础。		
标准班级人数	30	实训指导教师配置人数	1
实训教材及指导书	(1)《MAYA2018 中文全彩案例》, 胡新辰主编, 中国人民大学出版社; (2)《三维动画 MAYA 高级角色骨骼绑定技法》, 周京来、徐建伟编著, 清华大学出版社。		
实训装备配置要求	整班: 渲染农场设备; MAYA 动画软件; 动画机房 30 台 PC 工作站。		
实训现场照片			

学生实训成果

