

常州科教城现代工业中心实训教学模块

一、实训教学模块基本信息			
实训教学模块名称		动画捕捉实训	
模块实施的实训基地		数字创意实训基地	
模块实施的实训区		动画捕捉工作室	
实训教学课时数		20	
实训模块编制人		程立	
学校		常州纺织服装职业技术学院	
二、实训教学模块内容			
实训教学模块介绍		本实训模块以项目化教学为导向、将专业动画知识融入实践教学。通过对红外动作捕捉、便携动作捕捉、面部表情捕捉等设备的使用，使学员了解三维动画调节的基本流程。能够使用大型红外动作捕捉设备，进行三维动画骨骼绑定、动作整理、微动作调整、权重刷饰等工作过程，从而为生产优质三维动画作品做好动作准备。 学员通过本模块的学习，能都独立调整三维人物动画动作，并对后期处理有初步了解，为下一步学习奠定基础。	
标准班级人数		30	实训指导教师配置人数 1
实训教材及指导书		(1) 《Maya2018 全彩案例》，胡新辰、钟青林主编，中国青年出版社，2019 年； (2) 《M 三维动画 Maya 高级角色骨骼绑定技法》，周京来、徐建伟编著，清华大学出版社，2020 年。	
实训装备配置要求		整班：NEURON STUDIO 穿戴式动作捕捉设备；红外动画捕捉仪；动画机房 30 台 PC 工作站。	
实训现场照片			

学生实训成果

